

Zum Klienten:

Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:

Malters (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:

TEAMLEITER SCHLEIFEN (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Fachliche und personelle Führung eines Teams von rund 10 Mitarbeitenden
- Förderung einer positiven Teamkultur und gezielte Weiterentwicklung der Mitarbeitenden
- Sicherstellung eines reibungslosen Produktionsablaufs unter Einhaltung von Sicherheits-, Qualitäts- und Terminvorgaben
- Erstellung der Personalplanung und Koordination der personellen Ressourcen
- Leitung der täglichen Shopfloor-Besprechungen sowie Sicherstellung von Ordnung und Sauberkeit nach dem 5S-Prinzip
- Erstellung von Arbeits- und Prüfanweisungen und Sicherstellung von deren Einhaltung
- Aktiver Vorantrieb der kontinuierlichen Optimierung der Produktionsprozesse
- Enge Zusammenarbeit mit dem Qualitätsmanagement sowie der Instandhaltung zur Sicherstellung hoher Qualitätsstandards und der Wartung der Maschinen

Was Sie ausmacht:

- Abgeschlossene technische Grundausbildung als Polymechaniker EFZ oder vergleichbare Ausbildung sowie Weiterbildung im Bereich Führung und/oder Prozessmanagement
- Erfolgreiche Führungserfahrung mit Teams von 10 bis 15 Mitarbeitenden
- Bodenständige, teamorientierte und zuverlässige Art
- Gespür für Menschen, Erkennen von Potenzialen und Fähigkeit, das Team zu Höchstleistungen zu motivieren
- Rasches Verständnis technischer Zusammenhänge und ausgeprägtes technisches Verständnis
- Exakte, strukturierte und zuverlässige Arbeitsweise
- Vernetztes Denken und Begeisterung für das Einhalten, Weiterentwickeln und Optimieren von Prozessen
- Überblick und schnelles Auffassungsvermögen auch in einem dynamischen, sich stetig verändernden Umfeld
- Idealerweise Begeisterung für den Skisport

Was diese Stelle ausmacht:

- Zahlreiche individuelle Benefits