

Zum Klienten:

Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:

Bern (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:

Senior Biomedical R&D Engineer (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Definition, Dokumentation und Weiterentwicklung der Untersuchungsprotokolle und visuellen Stimuli für unsere Exams in Abstimmung mit kommerzieller und klinischer Strategie
- Fundierung jedes Paradigmas in der Physiologie (okuläre Biomechanik, pupillomotorisches und okulomotorisches System, Neuroophthalmologie), damit jeder Stimulus zuverlässig die gewünschte Reaktion auslöst
- Kontinuierliche Optimierung der Stimuli-Sets, um Untersuchungsdauer zu reduzieren und klinische Relevanz zu erhöhen
- Verbindung von Physiologie und Hardware: Spezifikation und Validierung der Signalerfassung, Schnittstellenentwicklung zwischen Software und medizinischer Instrumentierung (Sensoren, Head-Mounted-Displays, Datenlogging-Komponenten) sowie Echtzeit-Datenströme
- Prototyping und Entwicklung neuer Untersuchungstests, oft von Grund auf, mit selbstständiger, autonomer Forschungs- und Entwicklungsarbeit
- Implementierung und Testung neuer Exams und Algorithmen auf neuere Systeme in realistischen und klinischen Settings
- Überführung vielversprechender Konzepte in die medizinisch-validierte Anwendung in enger Zusammenarbeit mit Kliniker:innen und externen Partnern
- Mitwirkung bei Software-Verifikation und -Validierung sowie Förderung von Rückverfolgbarkeit, Reproduzierbarkeit und Evidenzgenerierung im Team
- Anwendung biomedizinischer Signalverarbeitung und klarer Berichterstattung zur Beurteilung der Wirksamkeit eines Paradigmas
- Empfehlung und Priorisierung von Verbesserungen an Untersuchungsprotokollen, Verifikationsstandards und Prozessen
- Mentoring von Junior-Engineers sowie direkter Austausch mit Kliniker:innen und Regulatory-Berater:innen zur Klärung technischer Fragestellungen

Was Sie ausmacht:

- PhD oder MSc in Biomedical Engineering oder einem eng verwandten Fachgebiet von ETH, EPFL, Universität, Fachhochschule oder einer vergleichbaren Institution
- 4+ Jahre Berufserfahrung (ohne PhD) in der Entwicklung und Validierung biomedizinischer Anwendungen, vorzugsweise in einem regulierten Umfeld (Medizinprodukte, klinische Forschung)
- Nachgewiesene Erfahrung im Umgang mit physiologischen Datensätzen wie Eye-Tracking, Pupillometrie, EKG oder Bildgebung
- Praktische Erfahrung mit einer Echtzeit-3D- oder Game-Engine (Unity, Unreal oder ähnlich) zur Erstellung und Darstellung visueller Stimuli

- Fundiertes Verständnis des gesamten Messpfads – von der zu messenden Physiologie (okuläre Biomechanik, Neuroophthalmologie) über die medizinische Instrumentierung (Sensoren, Head-Mounted-Displays, Datenlogging-Geräte, Echtzeit-Datenströme) bis zur Signalerfassung und -verarbeitung
- Erfahrung mit Software-Verifikation und -Validierung im Medizintechnik-Kontext
- Bereitschaft und Fähigkeit, mindestens 80 % der Zeit vor Ort in Bern zu arbeiten
- Fließende Englischkenntnisse; Deutsch und/oder Französisch von Vorteil

Was diese Stelle ausmacht:

- Flache, interdisziplinäre Teamstruktur mit kurzen Kommunikationswegen und verteilten Entscheidungsrechten
- Flexibilität zur bestmöglichen Arbeitsgestaltung bei gleichzeitig kollaborativer Präsenzkultur in Bern
- Sinnstiftende Arbeit an wegweisender Diagnostik für die Gehirngesundheit
- Unternehmenskultur, die auf Integrität, Verantwortung, Offenheit und klaren Vereinbarungen basiert