

Zum Klienten:

Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:

Roggwil BE (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:

Software Engineer / Architect (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Um-/Neugestaltung, Modernisierung und Weiterentwicklung der Subsysteme für Prozessverwaltung, Simulation, Kommunikation mit Roboter und CNC-Steuerung sowie Werkzeugverwaltung
- Definition und Umsetzung einer offenen, zukunftsgerichteten Gesamtarchitektur

Was Sie ausmacht:

- Abgeschlossenes Studium in (technischer) Informatik oder verwandter Disziplin
- Tiefe Kenntnisse von C++
- Praktische Erfahrung im Applikationsdesign sowie im Verstehen und Entwickeln komplexer technischer Software-Produkte
- Freude an klarer, sauberer, zeitgemässer Software-Architektur
- Vorkenntnisse aus dem CNC-Bereich sind ein Plus, aber nicht Bedingung
- Aufgeschlossene, belastbare und humorvolle Persönlichkeit mit hoher Dienstleistungsorientierung

Was diese Stelle ausmacht:

- Tolle technische Herausforderung mit Einbringen von Kenntnissen in C++, Applikationsdesign, Systemarchitektur, Computergrafik, Multitasking und Datenmodellierung
- Faszinierendes technisches Umfeld (Visualisierung, Modellierung, Simulation und Prozessplanung in 3D)
- Direkter Kontakt zur Anwendungsseite über das Schleiftechnik-Team
- Arbeit in einem kleinen Team mit kurzen Wegen, unkomplizierter Organisationsstruktur, kollegialer Atmosphäre und offener Gesprächskultur
- Zeitgemässe Werkzeuglandschaft (C++, Visual Studio, Git(lab), Jira, M365, Angular)