

Zum Klienten:

Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:

Zug (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:

Machine Learning Engineer (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Entwicklung, Training und iterative Verbesserung von Reinforcement-Learning-Policies für humanoide Fortbewegung und Manipulation
- Analyse von Trainingsmetriken und Experimentresultaten aus Simulation und realen Robotern, Identifikation von Problemen und Ableitung von Massnahmen
- Untersuchung der Sim-to-Real-Lücke sowie Entwicklung von Ansätzen zur Verbesserung des Transfers gelernter Policies auf reale Roboter
- Entwicklung von Machine-Learning-Lösungen in Python mit Frameworks wie PyTorch, TensorFlow oder JAX
- Aufbau und Pflege von RL/IL-Trainingspipelines, inklusive Umgebungen, Curricula, Normalisierung und Evaluation
- Bewertung von Lernalgorithmen und deren Anpassung an die jeweilige Problemstellung, mit Unterstützung erfahrener Teammitglieder
- Zusammenarbeit in einem multikulturellen und interdisziplinären Umfeld an einem neuartigen humanoiden Roboter
- Proaktives Erkennen von Verbesserungspotenzialen und Einbringen eigener Ideen ins Team

Was Sie ausmacht:

- PhD/MSc in Robotik, Informatik oder einem verwandten technischen Fachgebiet
- Python-Kenntnisse sowie Erfahrung mit Machine-Learning-Frameworks wie PyTorch, TensorFlow oder JAX
- Fähigkeit, selbstständig einfachen C++-Code zu schreiben und zu debuggen
- Praktische Erfahrung in der Entwicklung und im Training von Reinforcement-Learning-Policies; Erfahrung mit Imitation Learning oder verwandten Methoden von Vorteil
- Fähigkeit, Trainingsmetriken und Experimentresultate zu interpretieren und daraus die nächsten Iterationsschritte abzuleiten
- Verständnis der Sim-to-Real-Herausforderungen in der Robotik sowie entsprechender Lösungsansätze
- Selbstständige und proaktive Arbeitsweise mit ausgeprägtem Interesse an Experimentieren, Lernen und Problemlösung
- Von Vorteil: Erfahrung mit realen Robotern
- Von Vorteil: Erfahrung mit modernen RL/IL/ML-Ansätzen wie Transformers oder Cross-Embodiment Transfer Learning
- Von Vorteil: Erfahrung mit Isaac Sim oder anderen gängigen RL-Simulatoren

- Von Vorteil: eigenständige Erfahrung mit ROS2, inklusive Schreiben von Nodes und Debugging der Interaktionen
- Von Vorteil: solide C++-Kenntnisse
- Von Vorteil: Erfahrung in der Definition von Arbeitszielen im Rahmen eines übergeordneten Teamplans oder in der Verantwortung für ein Epic

Was diese Stelle ausmacht:

- Flexible Arbeitszeiten und Hybridmodell für eine echte Work-Life-Balance
- Grosszügige Ferien: 25–30 Tage je nach Alter
- CHF 500 Mobilitätzuschuss für nachhaltiges Pendeln
- Bonussystem und starke Pensionskassenbeiträge
- Massgeschneiderte Weiterbildungs- und Entwicklungsmöglichkeiten
- Unterstützung bei der Relocation für einen reibungslosen Start
- Vergünstigungen im Bereich Gesundheit, Mobilität und Unterhaltung
- Teamevents und flache Hierarchien, in denen Ihre Stimme zählt
- Herzliche, internationale Unternehmenskultur geprägt von Respekt und Zusammenarbeit