

Zum Klienten:

Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:

Zürich (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:

Machine Learning Engineer (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Trainieren und Weiterentwickeln von Reinforcement-Learning- und Imitation-Learning-Policies mit Fokus auf effiziente Lösungsfindung
- Analysieren von Trainingsmetriken und Experimentresultaten aus Simulation und realen Robotern, Identifikation von Problemen und Ableitung von Folgemaßnahmen
- Untersuchen von Sim-to-Real-Lücken und Entwicklung von Ansätzen zur Verbesserung des Transfers gelernter Policies auf reale Roboter
- Entwickeln von Machine-Learning-Lösungen in Python unter Verwendung von Frameworks wie PyTorch, TensorFlow oder JAX
- Aufbauen und Pflegen von RL/IL-Trainingspipelines, einschliesslich Umgebungen, Curricula, Normalisierung und Evaluation
- Bewerten von Lernalgorithmen und Anpassen an die jeweilige Problemstellung, mit Unterstützung erfahrener Teammitglieder
- Zusammenarbeit in einem multikulturellen und interdisziplinären Umfeld an einem neuartigen humanoiden Roboter
- Proaktives Identifizieren von Verbesserungsmöglichkeiten und Einbringen eigener Ideen ins Team

Was Sie ausmacht:

- PhD/MSc in Robotik, Informatik oder einem verwandten technischen Fachgebiet
- Programmierkenntnisse in Python sowie Erfahrung mit Machine-Learning-Frameworks wie PyTorch, TensorFlow oder JAX
- Praktische Erfahrung mit Reinforcement Learning, Imitation Learning oder verwandten Machine-Learning-Methoden
- Fähigkeit, Trainingsmetriken und Experimentresultate zu interpretieren und daraus die nächsten Iterationsschritte abzuleiten
- Verständnis der Sim-to-Real-Herausforderungen in der Robotik sowie entsprechender Lösungsansätze
- Selbstständige und proaktive Arbeitsweise mit ausgeprägtem Antrieb zu Experimentieren, Lernen und Problemlösen
- Von Vorteil: Erfahrung mit realen Robotern
- Von Vorteil: Erfahrung mit modernen RL/IL/ML-Ansätzen wie Transformers oder Cross-Embodiment Transfer Learning
- Von Vorteil: Erfahrung mit Isaac Sim oder anderen gängigen RL-Simulatoren

- Von Vorteil: Erfahrung im selbstständigen Arbeiten mit ROS2, inklusive Schreiben von Nodes und Debugging der Interaktionen
- Von Vorteil: Gute C++-Kenntnisse
- Von Vorteil: Erfahrung im Definieren von Zielen für die eigene Arbeit und deren Einbindung in einen übergeordneten Teamplan

Was diese Stelle ausmacht:

- Flexible Arbeitszeiten und Hybridmodell für eine echte Work-Life-Balance
- Grosszügige Ferien: 25–30 Tage je nach Alter
- CHF 500 Mobilitätskredit für nachhaltiges Pendeln
- Bonussystem und starke Pensionskassenbeiträge
- Massgeschneiderte Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten
- Unterstützung bei der Relocation für einen reibungslosen Start
- Vergünstigungen im Bereich Gesundheit, Mobilität und Unterhaltung
- Teamevents und flache Hierarchien, in denen Ihre Stimme zählt
- Eine herzliche, internationale Kultur, die auf Respekt und Zusammenarbeit aufbaut