

Zum Klienten:

Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:

Zürich (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:

Lead Perception Engineer (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Design, Prototyping und Deployment fortschrittlicher Echtzeit-Wahrnehmungs- und Deep-Learning-Algorithmen für autonome schwere Maschinen leiten, mit Fokus auf 3D-Objekterkennung & -Tracking, semantische Segmentierung, visuelle/Lidar-Odometrie, Mapping und Sensorkalibrierung
- Das Perception-Team und den agilen Entwicklungsprozess führen, in Abstimmung mit der Geschäftsleitung Projekttimelines festlegen und einhalten
- Testverfahren und Leistungskennzahlen etablieren und optimieren, um ein robustes Systemverhalten sicherzustellen
- Die Integration neuer Sensoren und Konfigurationen in den Perception-Stack verantworten
- Eng mit multidisziplinären Experten zusammenarbeiten, um Zuverlässigkeit und Leistung des Gesamtsystems zu verbessern
- Hiring-Initiativen vorschlagen und steuern, um strategisch ein agiles und hochwirksames Perception-Team aufzubauen

Was Sie ausmacht:

- Master- oder Dokortitel in Informatik, Maschinenbau, Elektrotechnik oder einem verwandten Fachgebiet
- 5+ Jahre Erfahrung in der Entwicklung und Implementierung robuster Wahrnehmungsalgorithmen
- Schreiben von produktionsreifem C++/Python-Code in einer Linux-Entwicklungsumgebung
- Umfassende Erfahrung mit Deep-Learning-Frameworks (PyTorch, TensorFlow etc.) mit Bild- und/oder LiDAR-Daten
- Nachgewiesene Führungserfahrung in einem kollaborativen Kleinteam mit starker Fähigkeit, Projekte über Disziplinen hinweg voranzutreiben
- Ausgezeichnete Projektmanagement-Fähigkeiten mit der Fähigkeit, Aufgaben zu priorisieren, Ressourcen zu verwalten und Deadlines einzuhalten
- Ausgezeichnete Kommunikationsfähigkeiten, um technische Konzepte sowohl technischen als auch nicht-technischen Stakeholdern zu vermitteln
- Erfahrung im Aufbau und in der Pflege von Machine-Learning-Pipelines, von der Datenerfassung bis zum Modell-Deployment, von Vorteil
- Kenntnisse gängiger Robotik- und Perception-Frameworks (z. B. OpenCV, PCL, Open3D, ROS 2, Nvidia HW/SW-Ökosystem) von Vorteil

Was diese Stelle ausmacht:

- Zahlreiche individuelle Benefits