

Zum Klienten:

Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:

Kloten (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:

Junior Computational Geometry Engineer (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Sie arbeiten am Geometrie-Kern unseres Manufacturing-Intelligence-Stacks - der Engine, die aus einem beliebigen Kunden-CAD-Modell ableitet, wie es gebaut werden kann, und beweist, dass es korrekt gebaut wurde
- Sie starten mit klar umrissenen Teilen dieser Engine, direkt neben den Engineers, die sie entwickelt haben, und wachsen in die Verantwortung für diese Bereiche hinein
- Ihr Code läuft direkt in der Fabrik

Was Sie ausmacht:

- Abschluss in Informatik, Mathematik, Maschinenbau oder einem verwandten Fachgebiet mit fundierter Tiefe in Geometrie, linearer Algebra und Numerik
- Praktika, Abschlussarbeiten oder ernsthafte Nebenprojekte zählen, mehrjährige Produktionserfahrung wird nicht erwartet
- Vertrautheit mit Topologie, NURBS, Meshes und Punktwolken sowie Verständnis dafür, warum Floating-Point-Robustheit naive Implementierungen zum Scheitern bringt
- Erfahrung mit mindestens einem Geometrie-Kernel bzw. einer Mesh-Bibliothek wie OpenCASCADE, CGAL, libigl, Open3D, PCL, Parasolid oder Vergleichbarem
- Solide Kenntnisse in modernem C++ (17+) sowie Python für Tooling und schnelle Iteration, Rust ist willkommen
- Sie schreiben Code, den andere lesen, testen und pflegen können
- Neugier darauf, was passiert, wenn Geometrie auf Spindel, Düse oder Vorrichtung trifft, Erfahrung mit CNC, additiver Fertigung oder Messtechnik ist ein Plus
- Sie denken in Physik und Mathematik statt in Analogien und gehen Fehlern bis zur eigentlichen Ursache nach
- Sie nehmen direktes Feedback an, setzen es sofort um und schliessen eigene Wissenslücken selbstständig
- Sie möchten direkt an der Maschine in Deutschland stehen und sehen, wie Ihr Output läuft
- Bereitschaft, vor Ort an unserem Hauptsitz in Zürich, Schweiz, zu arbeiten

Was diese Stelle ausmacht:

- Mission mit direktem Beitrag zur industriellen Souveränität des Westens und zur Produktion missionskritischer Hardware für Verteidigung und Raumfahrt
- Hohe Eigenverantwortung und Autonomie im eigenen Fachgebiet mit Entscheidungsbefugnis
- Zugang zu einer 8'000 m² grossen State-of-the-Art-Anlage mit 5-Achs-CNC-Maschinen, Industrierobotern und industriellen 3D-Druckern

- Erfahrenes Team nach dem 'Special Forces'-Modell ohne Politik und Bürokratie, mit direktem Feedback und hohen Standards
- Wettbewerbsfähiges Gehalt plus substanzielle Beteiligung (Equity)
- Standort Zürich mit gelegentlichen Aufenthalten in der Factory ONE in München