

Zum Klienten:

Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:

Génève (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:

Machine Learning Engineer - EA SPORTS™ FC (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Bereitstellung und Wartung von End-to-End Machine-Learning-Pipelines zur Sicherstellung robuster Datenlieferung und optimaler Modellleistung
- Deployment von Machine-Learning-Modellen direkt auf Zielgeräten wie Spielkonsolen und PCs, optimiert für plattformspezifische Anforderungen
- Umsetzung von LLM-Deployment und -Optimierung für generative Inhalte und immersive In-Game-Systeme
- Zusammenarbeit mit Spielerteams zur Entwicklung und Auslieferung wirkungsvoller Features
- Förderung von Machine-Learning-Best-Practices durch Präsentationen und interaktive Demonstrationen
- Verfolgung neuester ML-Entwicklungen und Prototyping neuer Anwendungsmöglichkeiten innerhalb des FC-Franchise

Was Sie ausmacht:

- Bachelor in Computer Science, Mathematik oder verwandtem Fachgebiet, oder gleichwertige praktische Erfahrung
- Erfahrung mit Large Language Model Deployment, Fine-Tuning und Retrieval-Augmented-Generation-Techniken
- Starke Programmierkenntnisse in Python sowie C++ oder Java
- Praktische Erfahrung mit Databricks, Trino und Apache Airflow zur Verwaltung von Produktionsdaten und Modell-Workflows
- Nachgewiesene Erfahrung im Aufbau, Deployment und der Wartung von Machine-Learning-Anwendungen in produktiver Software
- Erfahrung im Deployment von Modellen auf Edge-Geräten über den gesamten Machine-Learning-Lebenszyklus

Was diese Stelle ausmacht:

- 3 Wochen Ferien zu Beginn
- 10 Tage bezahlter Krankheitsurlaub pro Jahr
- Erweiterte Kranken-, Zahn- und Sehversicherung
- Lebens- und Invaliditätsversicherung
- Vorsorgeplan für reguläre Vollzeitmitarbeitende
- Bonus- und weitere Incentive-Programme je nach Rolle