

Zum Klienten:

Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:

Zürich (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:

Mask Design Engineer (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Entwicklung und Pflege von Photomasken-Layouts für Halbleiterlaser- und Photodiodenprodukte vom ersten Konzept bis zur Produktion
- Übersetzung von Bauteil- und Prozessanforderungen in präzise und fertigungsgerechte Maskendesigns
- Enge Zusammenarbeit mit Research and Development, Process Engineering, Lithografie und Produktion während des gesamten Produktentwicklungsprozesses
- Definition, Pflege und Weiterentwicklung von Maskendesignregeln, Layoutstandards und Verifikationsmethoden
- Überprüfung von Maskenlayouts, Identifikation notwendiger Korrekturen und technische Beratung von Projektteams
- Unterstützung bei lithografischen Simulationen und Prozessverifikationen
- Entwicklung von Python-Skripten und weiteren Automatisierungslösungen zur Verbesserung von Geschwindigkeit, Genauigkeit und Konsistenz der Maskendesign-Tätigkeiten
- Unterstützung bei Maskenbestellungen, technischer Dokumentation, Fertigungssystemaktivitäten und Engineering-Change-Prozessen
- Mitwirkung bei der Entwicklung von Maskendesigns für zunehmend komplexe Strukturen wie dichte Arrays, Submikron-Muster, Taper und Linsenelemente

Was Sie ausmacht:

- Master- oder Dokortitel in Elektrotechnik, Physik, Photonik, Mikrosystemtechnik oder einem verwandten technischen Fachgebiet
- Erfahrung im Photomaskendesign und in der Layoutentwicklung für Halbleiter- oder photonische Bauteile, erworben durch Berufserfahrung, eine Abschlussarbeit, Forschung oder ein anderes relevantes akademisches Projekt
- Gutes Verständnis der Lithografieprinzipien und der Übertragung von Maskenlayouts in physische Bauteilstrukturen
- Erfahrung mit Python für Skripting, Automatisierung, Datenverarbeitung oder technische Anwendungen
- Vertrautheit mit Versionskontroll-Tools wie Git
- Proaktive und kooperative Arbeitsweise mit der Fähigkeit, Anforderungen zu klären und Ideen in die Zusammenarbeit mit verschiedenen technischen Teams einzubringen
- Fließende Englischkenntnisse in Wort und Schrift

- Erfahrung mit fortgeschrittenen Lithografiekonzepten wie Graustufenlithografie, optischen Näherungseffekten, optischer Näherungskorrektur oder Submikron-Strukturierung von Vorteil
- Kenntnisse von Steppersystemen oder Deep-UV-Lithografiertechnologie von Vorteil
- Deutschkenntnisse von Vorteil

Was diese Stelle ausmacht:

- Zahlreiche individuelle Benefits