Zum Klienten:
Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:
Zürich (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:
Mechanical Engineer - Missile Launcher (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:
- Erstellen von 3D-CAD-Modellen, Zeichnungen, Schaltplänen, Stücklisten und weiterer Dokumentation für Fertigung, Integration und Test
- Erarbeiten technischer Dokumentationen inklusive Berechnungen, Analysen und Annahmen zur Absicherung der Designentscheidungen
- Entwickeln von Engineering-Design, Prototypen und Fertigungsplänen für Abschusssysteme von Raketen und Flugkörpern
- Betreuen von Lieferanten und Herstellern bei technischen Fragen sowie Lösen von Problemen im Fertigungsprozess
- Auswählen von Normteilen, Befestigungselementen, Ausrüstung und Verbrauchsmaterial gemäss Best Practices und Industriestandards
- Übernehmen der technischen Verantwortung für die eigene Designarbeit in enger Abstimmung mit anderen Engineering-Disziplinen (Systeme, Sicherheit, Elektrik, Luft- und Raumfahrt etc.)
- Enge Zusammenarbeit mit dem Raketen-/Flugkörper-Designteam zur Definition der mechanischen Schnittstellen zwischen Abschusssystem und Container/Rakete/Flugkörper
- Coachen von Junior-Ingenieuren und Praktikanten in mechanischem Design, Fertigung und CAD
- Unterstützen des Produktentwicklungsprozesses durch Design-Reviews (SRR, PDR, CDR etc.)
- Begleiten der Integrations-, Montage- und Fertigungsphasen der Abschusssysteme aus mechanischer Sicht
- Vorantreiben von Innovation mit neuen Ideen, um die Luftverteidigungs- und Angriffssysteme bei uns technologisch an der Spitze zu halten
- Unterstützen sowohl des strukturierten Produktentwicklungsprozesses als auch des Rapid-Prototyping-Ansatzes im Engineering

Was Sie ausmacht:
- Bachelor in Maschinenbau, Konstruktionstechnik oder einer verwandten Fachrichtung
- Idealerweise technische Ausbildung als Konstrukteur/Zeichner
- 2-5 Jahre Berufserfahrung im Maschinenbau in der Verteidigungsindustrie oder einer verwandten Branche (z. B. Luft- und Raumfahrt) mit engem Bezug zur Fertigung
- Erfahrung in der Konstruktion automatisierter Lösungen, Sondermaschinen oder Prüfständen von Vorteil
- Erfahrung mit Siemens NX zwingend erforderlich, Erfahrung mit Teamcenter von Vorteil
- Idealerweise Erfahrung in mehreren Phasen: Design, Bau, Integration, Test und Betrieb
- Erfahrung mit Thermomanagement und Abgassystemen von Raketen/Flugkörpern

- Kenntnisse militärischer Standards (MIL-STD, STANAG, AECTP) sowie von Engineering- und Anforderungsmanagement-Tools (Jama, Jira, Confluence etc.)
- Kenntnisse relevanter technischer Themen für Raketen- und Flugkörper-Abschusssysteme (Antriebssysteme, Kommunikationsprotokolle, taktische Datenverbindungen, Feuerleitung, Radarsensorik, Sicherheit etc.) von Vorteil
- Reisebereitschaft zu verschiedenen Standorten unseres Unternehmens (max. 20 %)
- Starke Kommunikationsfähigkeiten und Teamfähigkeit in einem dynamischen, internationalen und multidisziplinären Entwicklungsteam
- Proaktive, verantwortungsbewusste Denkweise mit ausgeprägten Problemlösungsfähigkeiten
- Starke analytische Fähigkeiten und Fähigkeit zum selbstständigen Arbeiten
- Fliessende Englischkenntnisse erforderlich; Deutschkenntnisse von Vorteil

Was diese Stelle ausmacht:

- Zahlreiche individuelle Benefits