Zum Klienten:
Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:
Zürich (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:
Junior Mechatronics Engineer (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:
- Entwicklung und Verbesserung von Prüfständen und Fertigungswerkzeugen, von Motor-Ausdauertests und Propellervibrationsprüfungen bis hin zu Montagevorrichtungen und Bauteilqualifikationen
- Bauen und Testen elektrischer und mechanischer Baugruppen für Prototypen, Experimente und Systemverbesserungen
- Inspektion, Fehlersuche und Reparatur von Drohnen nach Einsätzen sowie Unterstützung bei der Ursachenfindung von Hardwareproblemen im Feld
- Definition von Validierungs- und Funktionstests für neue Funktionen und Komponenten sowie klare Dokumentation der Ergebnisse
- Mitwirkung bei der Einrichtung klarer, gut dokumentierter Fertigungs- und Qualitätsprozesse
- Verbesserung der aktuellen Drohnengeneration in der Produktion, von der Robustheitssteigerung bis zum Ersatz von Bauteilen am Ende ihrer Lebensdauer
- Entwurf von Subsystem-PCBs, von Schaltplänen und Layout bis zur Bauteilbeschaffung
- Schreiben von Embedded-Treiber-Code für Hardwarefunktionen und Python-Skripten für Tests
- Mitwirkung an der Entwicklung zukünftiger Drohnenplattformen und der nächsten Generation von Positionierungstechnologien
- Erkundung neuer kreativer Einsatzmöglichkeiten autonomer Drohnen bei Live-Events

Was Sie ausmacht:
- BSc oder MSc (Universität oder FH) in Elektrotechnik, Mechatronik, Robotik, Embedded Systems oder einem verwandten Bereich
- Erste praktische Erfahrung im Entwurf von Elektronikhardware, einschliesslich PCB-Design (z. B. Altium, Eagle oder KiCad), durch Praktika, Abschlussarbeiten, Studentenprojekte oder eine technische Ausbildung
- Sicheres Löten, auch von kleinen Oberflächenmontagebauteilen (SMD), und PCB-Montage
- Praktische Erfahrung mit Prüfgeräten wie Oszilloskopen
- Praktische mechanische Fähigkeiten und Freude an Montagearbeiten
- Programmierkenntnisse in C/C++ (embedded) und Python
- Fliessendes Englisch in Wort und Schrift
- Wünschenswert: einige Branchenerfahrung, z. B. ein Praktikum oder 1 bis 2 Jahre in einer Hardwarerolle
- Wünschenswert: 3D-CAD-Modellierung (z. B. SolidWorks) und 3D-Druck

- Wünschenswert: Erfahrung mit Drohnen oder RC-Modellen, beruflich oder als Hobby
- Wünschenswert: Interesse an zuverlässigkeitsorientiertem Design
- Neugierig, zuverlässig und lernbereit mit starkem Verantwortungsbewusstsein sowie einer flexiblen Start-up-Mentalität und Freude an Teamarbeit

Was diese Stelle ausmacht:

- Praktische Rolle an Hardware, die in Produktion ist und bei Weltklasse-Live-Shows fliegt
- Kollaborative Ingenieurskultur mit flachen Hierarchien, offener Kommunikation und gegenseitigem Vertrauen
- Erfahrenes, leistungsstarkes Team und echte Möglichkeiten zur Weiterentwicklung mit dem Unternehmen
- Strukturiertes Onboarding mit einem festen Buddy für den ersten Monat
- Flexible Arbeitszeiten im Büro und in der Werkstatt in Zürich
- Über 25 Tage Jahresurlaub, Mitarbeiterbeteiligungsprogramm, Pensionsoptionen und Unterstützung bei der Umsiedlung
- Regelmässige Teamevents, von jährlichen Offsites bis zu monatlichen Wissensaustausch-Sessions, Spieleabenden und geselligen Zusammenkünften
- Hundefreundliches Büro mit frischem Obst, Kaffee, Snacks, Tischtennis und Tischfussball