Zum Klienten:
Weitere Informationen zum Klienten und laufend neue Jobchancen erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung und dem Onboarding durch Ihren Fachberater per Mail oder online. Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen!

Arbeitsort:
Zürich (X Kilometer und X Minuten von Ihrer Wohnadresse entfernt)

Jobbeschreibung:
Junior Mechatronics Engineer Full-Time (w/m/d)

Ihr Aufgabengebiet:
- Test- und Fertigungswerkzeuge entwickeln und verbessern, von Motor-Dauertests und Propeller-Vibrationstests bis zu Montagevorrichtungen und Komponentenqualifikation
- Elektrische und mechanische Baugruppen für Prototypen, Experimente und Systemverbesserungen bauen und testen
- Aus dem Feld zurückgekehrte Drohnen inspizieren, Fehler beheben und Ursachen von Hardwareproblemen im Einsatz mitfinden
- Validierungs- und Funktionstestmethoden für neue Funktionen und Komponenten definieren und Ergebnisse klar dokumentieren
- Klare, gut dokumentierte Fertigungs- und Qualitätsprozesse mitaufbauen
- Die aktuelle, in Produktion befindliche Drohnengeneration verbessern, Designs robuster machen und End-of-Life-Komponenten ersetzen
- Subsystem-PCBs gestalten, von Schaltplänen und Layout bis zur Komponentenbeschaffung
- Embedded-Treibercode für Hardware-Funktionen und Python-Skripte für Tests schreiben
- Zur Entwicklung zukünftiger Drohnenplattformen und neuer Positionierungstechnologie beitragen
- Neue kreative Einsatzmöglichkeiten autonomer Drohnen bei Live-Events erkunden

Was Sie ausmacht:
- BSc oder MSc (Universität oder FH) in Elektrotechnik, Mechatronik, Robotik, Embedded Systems oder einem verwandten Fachgebiet
- Erste praktische Erfahrung in der Entwicklung von Elektronik-Hardware, inklusive PCB-Design (z. B. Altium, Eagle oder KiCad), aus Praktika, Abschlussarbeit, Studienprojekten oder einer technischen Lehre
- Sicheres Löten, auch von kleinen SMD-Bauteilen, sowie PCB-Montage
- Praktische Erfahrung mit Testgeräten wie Oszilloskopen
- Praktisches handwerkliches Geschick und Erfahrung mit Montagearbeiten
- Programmiererfahrung in C/C++ (Embedded) und Python
- Fliessendes Englisch in Wort und Schrift
- Von Vorteil: erste Branchenerfahrung, z. B. Praktikum oder 1-2 Jahre in einer Hardware-Rolle
- Von Vorteil: 3D-CAD-Modellierung (z. B. SolidWorks) und 3D-Druck
- Von Vorteil: Erfahrung mit Drohnen oder RC-Modellen, beruflich oder als Hobby
- Von Vorteil: Interesse an zuverlässigkeitsorientiertem Design

Was diese Stelle ausmacht:

- Hands-on-Rolle an Hardware, die in Produktion ist und bei Live-Shows auf Weltklasse-Niveau fliegt
- Kollaborative Engineering-Kultur mit flachen Hierarchien, offener Kommunikation und gegenseitigem Vertrauen
- Erfahrenes, leistungsstarkes Team und echte Entwicklungsmöglichkeiten beim weiteren Wachstum des Unternehmens
- Strukturiertes Onboarding mit persönlichem Buddy im ersten Monat
- Flexible Arbeitszeiten im Büro und Workshop in Zürich
- 25+ Tage Jahresurlaub, Mitarbeiterbeteiligungsprogramm (Bedingungen gelten), Pensionskassenoptionen und Unterstützung bei Umzug
- Regelmässige Teamevents, von jährlichen Offsites bis zu monatlichen Wissensaustausch-Sessions, Spieleabenden und sozialen Anlässen
- Hundefreundliches Büro mit frischem Obst, Kaffee, Snacks, Tischtennis und Töggelikasten